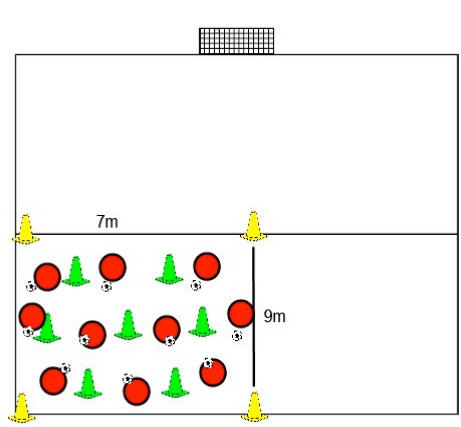


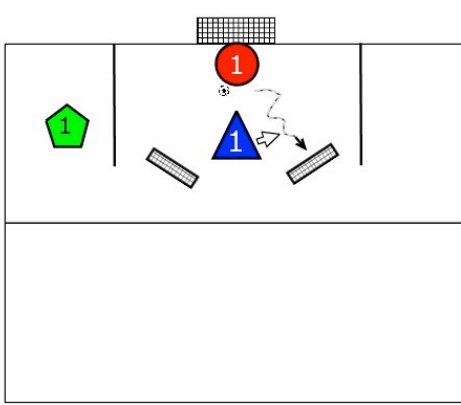
Thema: dribbelen	Aantal: 10 Categorie/niveau: U6 * U7	Materiaal: 2 duiveltjesdoelen, 10 kegels, Potjes, 5 overgooiers, 1 bal per speler, 2 minidoeltjes
-------------------------	---	--

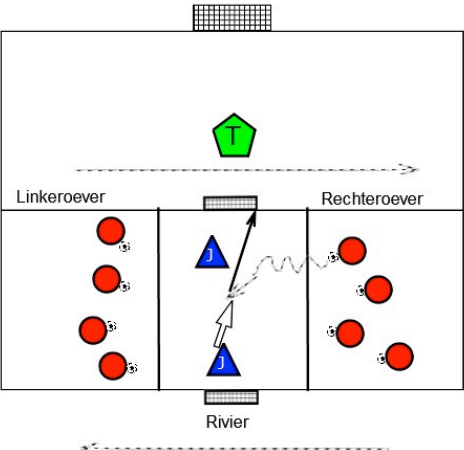
Richtlijnen en coachingswoorden:

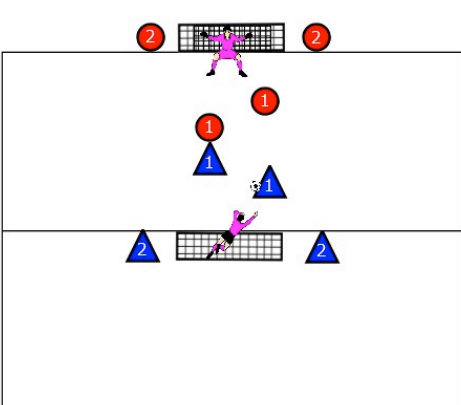
Basics & Teamtactics:

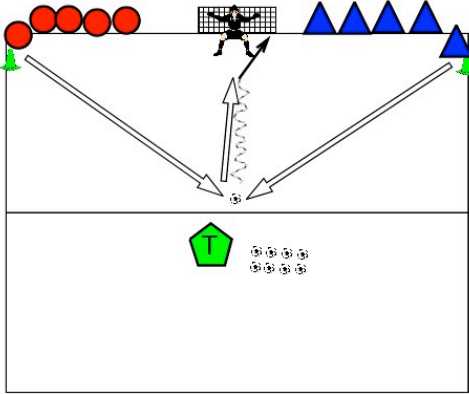
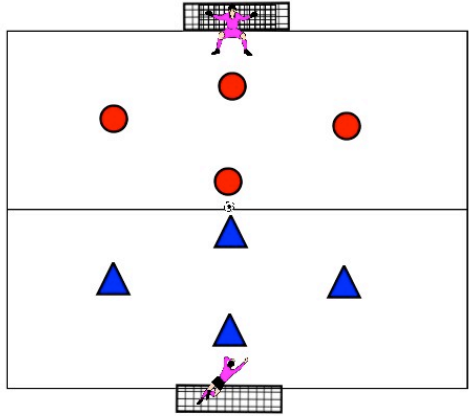
1. Kijk omhoog tijdens dribbel = **Kijken**
2. Hou de bal tijdens het dribbelen dicht bij de voeten = **Dichtbij houden**
3. Tracht de bal veel te raken tijdens het dribbelen = **Bal veel raken**
4. Maak een actie om je tegenstander voorbij te gaan = **Actie**

<p>OPWARMING 10'</p> 	<p>Beschrijving:</p> <p>Speler dribbelen in een rechthoek. In de rechthoek staan verschillende kegels die ze niet omver mogen dribbelen. Tevens mogen ze niet tegen andere spelers lopen. Speler krijgen opdrachten van de coach.</p> <p>Opdrachten: Dribbel met de binnenkant van de rechtervoet Dribbel met de binnenkant van de linkervoet Dribbel met de buitenkant van de rechtervoet Dribbel met de buitenkant van de linkervoet Dribbel de bal tussen beide voeten. Op signaal bal stilleggen met de voetzool + verander van richting Op signaal dribbel naar een kegel en draai rond de kegel met de bal.</p> <p>Coaching:</p> <p>1.2 en 3</p>
--	---

<p>WEDSTRIJDVORM 1 15'</p> 	<p>golven</p> <p>Beschrijving:</p> <p>Speler (Rood) in het grote doel start met dribbelen en tracht te scoren in de 2 kleine doeltjes.</p> <p>Speler (Blauw) tracht de te verdedigen en de bal te onderscheppen en kan scoren in het grote duiveltjesdoel.</p> <p>Scoreverloop</p> <p>Rood kan scoren = 2 punten Blauw kan scoren = 1 punt</p> <p>Coaching:</p> <p>1.2.3 en 4</p>
---	--

<p>TUSSENVORM 1 10'</p> 	<p>Fun</p> <p>Beschrijving:</p> <p>Overloop spel = dribbelen</p> <p>Jagers wisselen om de 2 minuten (ongeveer)</p> <p>4 Spelers op rechteroever en 4 op linkeroever. In het midden de rivier waar 2 jagers in zitten (Krokodillen)</p> <p>Spelers van L en R-oever dribbelen op signaal va coach naar de andere over en de jagers trachten de bal af te nemen (Wegtrappen OF scoren in de minidoeltjes op de zijlijn)</p> <p>Opdrachten:</p> <p>Dribbel met de binnenkant van de rechtervoet Dribbel met de binnenkant van de linkervoet Dribbel met de buitenkant van de rechtervoet Dribbel met de buitenkant van de linkervoet</p> <p>Scoreverloop</p> <p>Enkel blauw kan punten verzamelen. Wegtrappen (afnemen) = 1punt Afnemen + scoren in doeltjes = 2punten</p> <p>Coaching:</p> <p>1.2.3 en 4</p>
--	---

<p>WEDSTRIJDVORM 2 15'</p>  <p>Op half duiveltjesveld</p>	<p>golven</p> <p>Beschrijving: k+2<>2+k</p> <p>Wedstrijdje 2 tegen 2. (Rood tegen Blauw)</p> <p>Scoren = winnaars blijven staan verliezers wisselen</p> <p>Scoreverloop</p> <p>Doelpunt = 1punt</p> <p>Coaching:</p> <p>1.2.3 en 4</p>
---	---

<p>TUSSENVORM 2 10'</p> 	<p>Fun</p> <p>Beschrijving: 1 <> 1 = 1 doel met neutrale doelman</p> <p>Bal ligt 2 meter voor de middenlijn (duiveltjesterrein) Beide ploegen op de zijlijn in een hoek van het terrein. Op signaal coach vertrekt er 1 speler van rood en 1 van blauw. Beide spurten naar de bal en spelen vanaf dat moment een 1 <> 1 met als doel te scoren tegen de neutrale doelman.</p> <p>Man eerst bij de bal wordt aanvaller de andere wordt verdediger. Bij B- draaien de rollen direct om.</p> <p>Blauwe spelers zijn 1 team zelfde geldt voor rood.</p> <p>Scoreverloop</p> <p>Doelpunt = 1punt voor team</p> <p>Coaching:</p> <p>1.2.3 en 4</p>
<p>WEDSTRIJDVORM 3 15'</p> 	<p>Beschrijving:</p> <p>Wedstrijdvorm met echte wedstrijdregels.</p> <p>Maak de ruimte groot genoeg om 1 <> 1 te stimuleren</p> <p>Coaching:</p> <p>1.2.3 en 4</p>
<p>COOLING DOWN</p>	<p>Penaltycup</p>